Михеева Наталья Владиславовна
Подписано цифровой подписью: Михеева Наталья Владиславовна
Дата: 2023.09.06 21:39:17 +04'00'

АННОТАЦИЯ
к дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программе «Бригантина»
педагога дополнительного образования
Дубинкина Виктора Ивановича

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «Бригантина» является модифицированной и имеет **техническую** направленность. Программа разработана на два год обучения для детей от 9 до 12 лет.

Цель программы создание условий для непрерывного роста личности учащихся, развитие и расширение у них творческих способностей средствами технического моделирования.

Актуальность: программа актуальна, так как она удовлетворяет интерес детей в занятиях техническим творчеством, помогает профессионально ориентировать учащихся, раскрывая способности в художественном моделировании.

Уровень реализуемой программы – **базовый.**

Продолжительность образовательного процесса: 2 года (долгосрочная).

1 год – 144 часа (2 раза в неделю по 2 часа), возраст детей 9-11 лет;

2 год – 144 часа (2 раза в неделю по 2 часа), возраст детей 10-12 лет;

Отличительные особенности программы заключаются в освоение множества технологических и дизайнерских приемов, развития исследовательских и конструкторских навыков, совмещение основы деятельности в различных направлениях технического творчества: авиамоделирование, автомоделирование и судомоделирование. В содержании программы предусмотрена система учебных заданий, которые обеспечивает высокую мотивацию учащихся и развивают их познавательный интерес. Большая часть учебных заданий направлена на формирование способности к самостоятельному пополнению и интеграции знаний и на формирование способности учащихся к самоорганизации и саморегуляции.

АННОТАЦИЯ
к дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программе «Компьютерная графика и дизайн»
педагога дополнительного образования
Игониной Людмилы Андреевны

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа **«Компьютерная графика и дизайн»** является модифицированной и имеет **техническую** направленность. Программа разработана на один год обучения для детей от 10 до 14 лет.

Цель программы создание условий для формирования информационной культуры и развития творческих и интеллектуальных способностей учащихся средствами компьютерной графики.

Актуальностью данной программы является ее практико-ориентированная направленность, основанная на привлечении обучающихся к выполнению творческих заданий. Сегодня развитие компьютерной графики происходит с немыслимой скоростью и захватывает все большие пространства человеческой деятельности. Визуализация научных экспериментов, индустрия развлечений, полиграфия, кинематограф, видео, виртуальная реальность, мультимедиа и педагогические программы невозможны сегодня без компьютерной графики.

Уровень реализуемой программы – **стартовый.**

Продолжительность образовательного процесса: 1 год.

1 год – 144 часа (2 раза в неделю по 2 часа), возраст детей 10-14 лет;

Отличительные особенности данной программы от уже существующих в том, что она дает понимание компьютерной графики как вида искусства, учит совмещать возможности растровой и векторной информации. Открывает возможности при минимальном количестве учебного времени не только изучить основные инструменты работы, но и увидеть, как их можно использовать для решения разнообразных задач, максимально реализовав именно творческие способности.

АННОТАЦИЯ
к дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программе «Компьютерная графика и дизайн» педагога дополнительного образования Игониной Людмилы Андреевны

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «Компьютерная графика и дизайн» является модифицированной и имеет техническую направленность. Программа разработана на один год обучения для детей от 10 до 14 лет.

Цель программы создание условий для формирования информационной культуры и развития творческих и интеллектуальных способностей учащихся средствами компьютерной графики

Актуальностью данной программы является ее практико-ориентированная направленность, основанная на привлечении обучающихся к выполнению творческих заданий. Сегодня развитие компьютерной графики происходит с немыслимой скоростью и захватывает все большие пространства человеческой деятельности. Визуализация научных экспериментов, индустрия развлечений, полиграфия, кинематограф, видео, виртуальная реальность, мультимедиа и педагогические программы невозможны сегодня без компьютерной графики.

Уровень реализуемой программы – **базовый.**

Продолжительность образовательного процесса: 1 год.

1 год – 144 часа (2 раза в неделю по 2 часа), возраст детей 10-14 лет;

Отличительные особенности данной программы от уже существующих в том, что она дает понимание компьютерной графики как вида искусства, учит

совмещать возможности растровой и векторной информации. Открывает возможности при минимальном количестве учебного времени не только изучить основные инструменты работы, но и увидеть, как их можно использовать для решения разнообразных задач, максимально реализовав именно творческие способности.

АННОТАЦИЯ
к дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программе «Компьютерная графика и дизайн» педагога дополнительного образования Игониной Людмилы Андреевны

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «Компьютерная графика и дизайн» является модифицированной и имеет техническую направленность. Программа разработана на один год обучения для детей от 10 до 16 лет.

Цель программы создание условий для формирования информационной культуры, развития творческих и интеллектуальных способностей учащихся средствами компьютерной графики и получения около профессиональных знаний умений и навыков.

Актуальность данной программы заключается в необходимости знаний подобного свойства для человека современного компьютеризированного мира и времени цифровых технологий. Учащиеся приобретают необходимые навыки, как для простой обработки фотографии, так и создания собственных эмблем, плакатов, анимированных рисунков. Кроме того, они познают изнутри труд художника – графика, что им помогает определиться с профессиональной сферой деятельности на будущее.

Уровень реализуемой программы – **продвинутый.**

Продолжительность образовательного процесса: 1 год.

1 год – 144 часа (2 раза в неделю по 2 часа), возраст детей 10-16 лет;

Инновационность программы состоит в использовании графических пакетов, которые используют в профессиональном мире дизайна, а также в полиграфии и студиях веб-дизайна. Занятия пригодятся им для выбора будущей профессии, что подчёркивает практику ориентированности программы «Компьютерная графика и дизайн». Также занятия помогут обучающимся раскрыть особенности профессии дизайнера в будущем.

АННОТАЦИЯ
к дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программе «3D-моделирование. Стартовый уровень» педагога дополнительного образования Игониной Людмилы Андреевны

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «3D-моделирование. Стартовый уровень» является модифицированной и имеет

техническую направленность. Программа разработана на один год обучения для детей от 13 до 16 лет.

Цель программы создание условий для формирования информационной культуры и развития творческих и научно-технических способностей, учащихся средствами овладения азами трёхмерного моделирования.

Инновационность программы состоит в общей концепции развития у учащихся объемно-пространственного, творческого мышления, освоения навыка перехода от изображения идеи на бумаге к воплощению идеи в объеме при помощи редактора трехмерной графики посредством воссоздания модели на 3D-принтере.

Уровень реализуемой программы – **стартовый.**

Продолжительность образовательного процесса: 1 год.

1 год – 144 часа (2 раза в неделю по 2 часа), возраст детей 13-16 лет;

Отличительные особенности данной программы от уже существующих в том, что она направлена на овладение знаниями в области компьютерной трехмерной графики конструирования и технологий на основе методов активизации творческого воображения, и тем самым способствует развитию конструкторских, изобретательских, научно-технических компетентностей и нацеливает детей на осознанный выбор необходимых обществу профессий, как инженер-конструктор, инженер-технолог, проектировщик, мультипликатор, дизайнер и т.д.

АННОТАЦИЯ
к дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программе «3D-моделирование и игростроение»
педагога дополнительного образования
Волковой Елены Валерьевны

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «3D-моделирование и игростроение» является модифицированной и имеет **техническую** направленность. Программа разработана на один год обучения для детей от 13 до 17 лет.

Цель программы создание условий для формирования информационной культуры и развития творческих и научно-технических способностей, учащихся средствами овладения азами трёхмерного моделирования и игростроения.

Дополнительность: программа расширяет кругозор, тем самым углубляя школьный курс информатики и математики, дополняет уроки изобразительного искусства и геометрии.

Уровень реализуемой программы – **базовый.**

Продолжительность образовательного процесса: 1 год.

1 год – 144 часа (2 раза в неделю по 2 часа), возраст детей 13-17 лет;

Инновационность программы состоит в общей концепции развития у учащихся объемно-пространственного творческого мышления, освоения навыка перехода от изображения идеи на бумаге к воплощению идеи в объеме при помощи редактора трехмерной графики после воссоздания модели на3D-принтере.